# **Пояснительная записка.**

**Название проекта:** “Стикеры-заметки”

**Исполнитель:** Субботин Максим Сергеевич

**Цель проекта:** создание приложения-органайзера, для отображения заметок в виде стикеров

**Используемые библиотеки:**  
 PyQt5 == 5.15.7

sqlite3

hashlib

sys

os

**Используемые функции в классе Login:**

* \_\_init\_\_ - инициализация
* setupUI - инициализация компонентов интерфейса
* login\_user - вход пользователя в систему
* open\_reg\_window - открытие окна регистрации
* check\_input - проверка, ввел ли пользователь данные в поля для ввода
* create\_db - создание базы данных, если таковая отсутствует

**Используемые функции в классе Register:**

* \_\_init\_\_ - инициализация
* setupUI - инициализация компонентов интерфейса
* register\_user - регистрация пользователя в системе и автоматический вход
* open\_log\_window - открытие окна входа в систему
* check\_input - проверка, ввел ли пользователь данные в поля для ввода

**Использованные функции в классе NotesMainMenu:**

* \_\_init\_\_ - инициализация
* setupUI - инициализация компонентов интерфейса
* update\_or\_create\_note - создание и обновление заметки
* create\_new\_window - создание нового окна, для отображения заметки в виде стикера
* get\_new\_windows - добавление всех выбранных заметок в список, с дальнейшим их открытием
* create\_txt - создание текстового файла, в котором записаны последние открытые заметки
* logout\_user - выход пользователя из аккаунта, и открытие меню входа
* delete\_note - удаление выбранной заметки
* get\_list\_of\_note - отображение всех заметок пользователя в меню выбора

**Использованные функции класса Note:**

* \_\_init\_\_ - инициализация
* setupUI - инициализация компонентов интерфейса
* description\_change - изменение описания заметки, для корректного отображения

**Использованные функции класса CreateOrUpdateNote:**

* \_\_init\_\_ - инициализация
* setupUI - инициализация компонентов интерфейса
* get\_new\_color - получение цвета для заметки
* save\_note - сохранение заметки

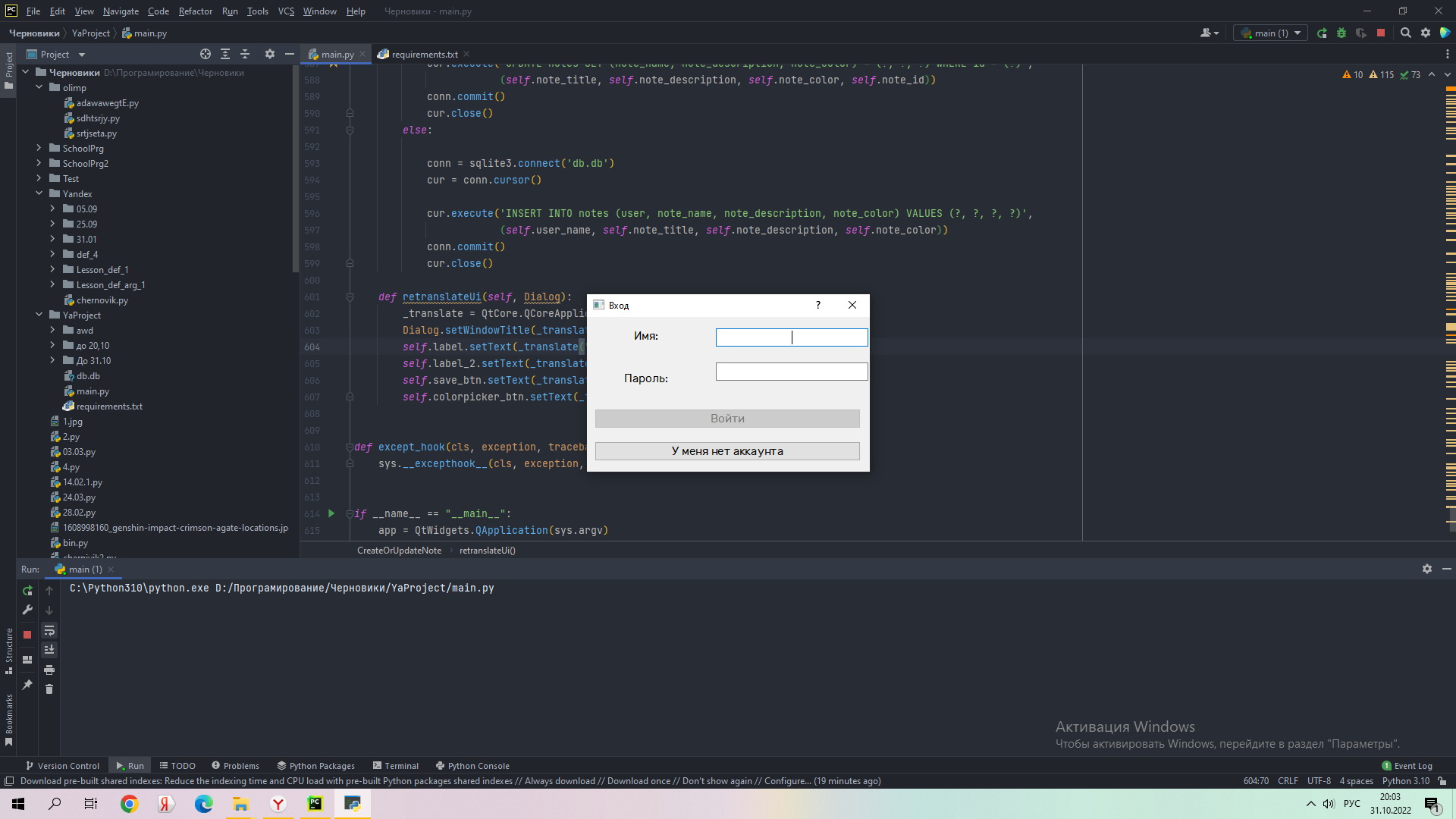


Рисунок №1 - Вход пользователя(данные не введены)

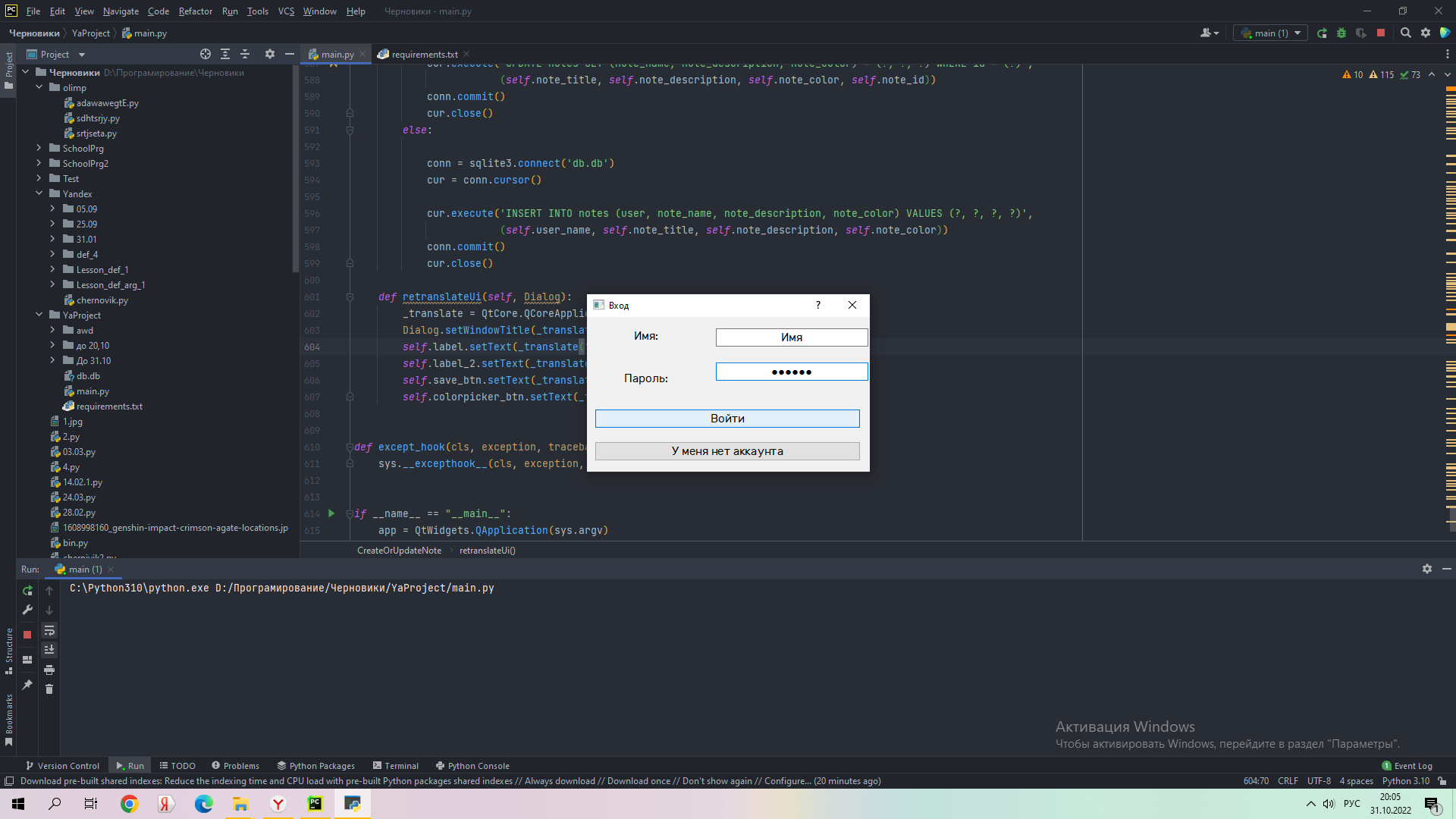


Рисунок №2 - Вход пользователя(данные введены)

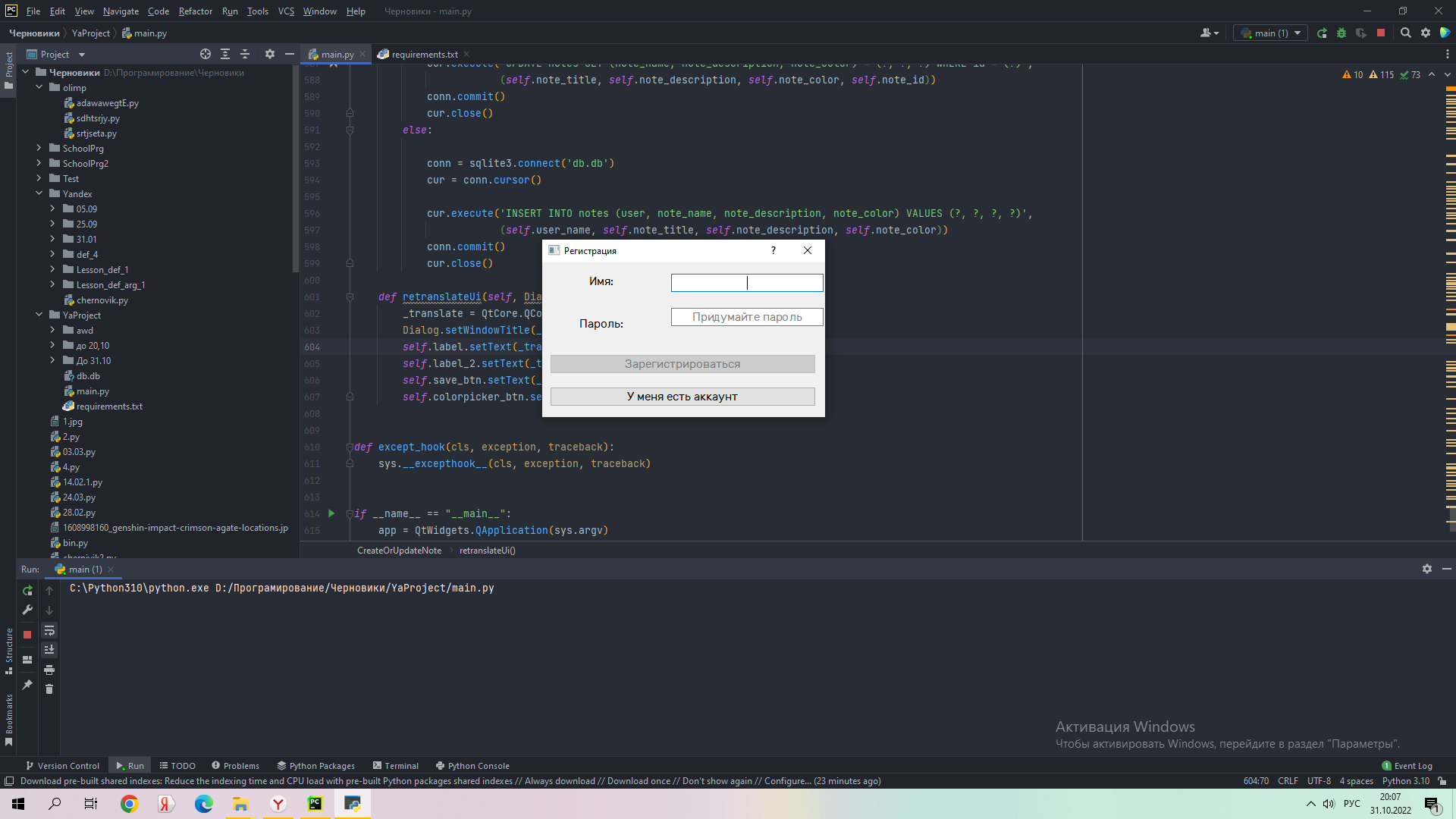


Рисунок №3 - Регистрация пользователя(данные не введены)

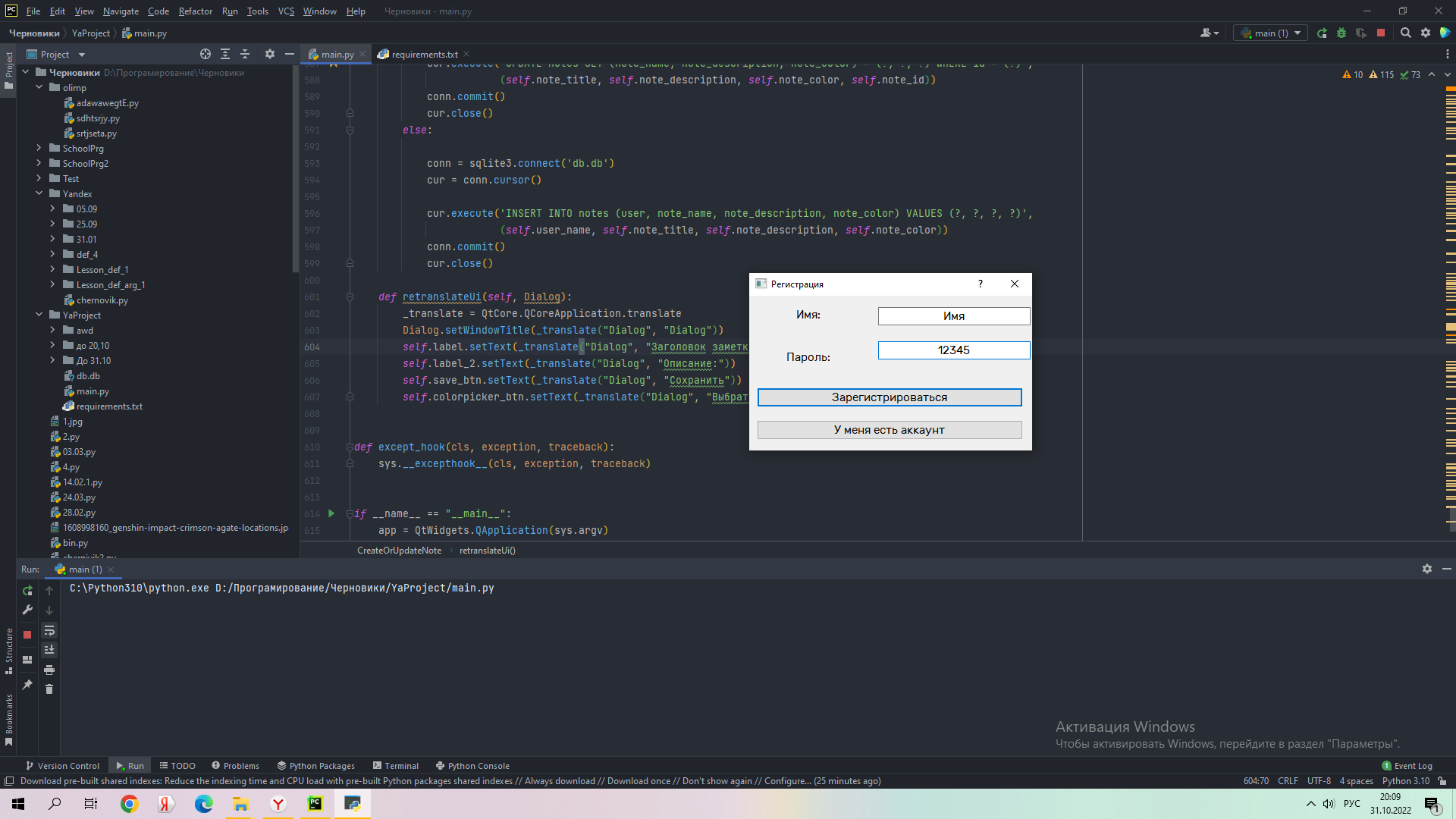


Рисунок №4 - Регистрация пользователя(данные введены)

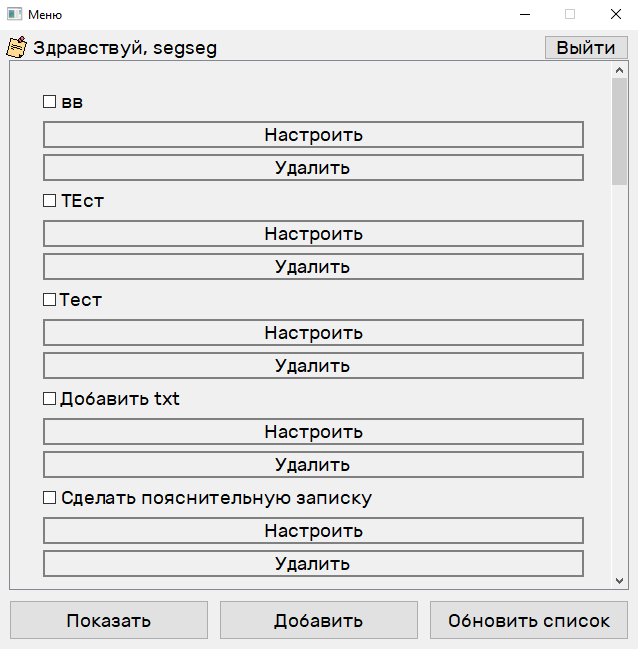


Рисунок №4 - Главное меню

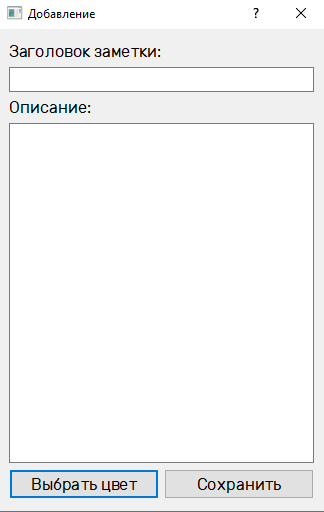


Рисунок №5 - Создание заметки

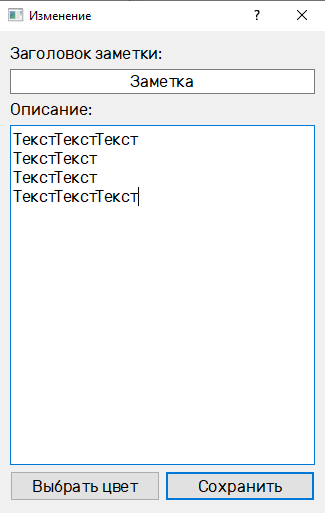


Рисунок №6 - Изменение заметки

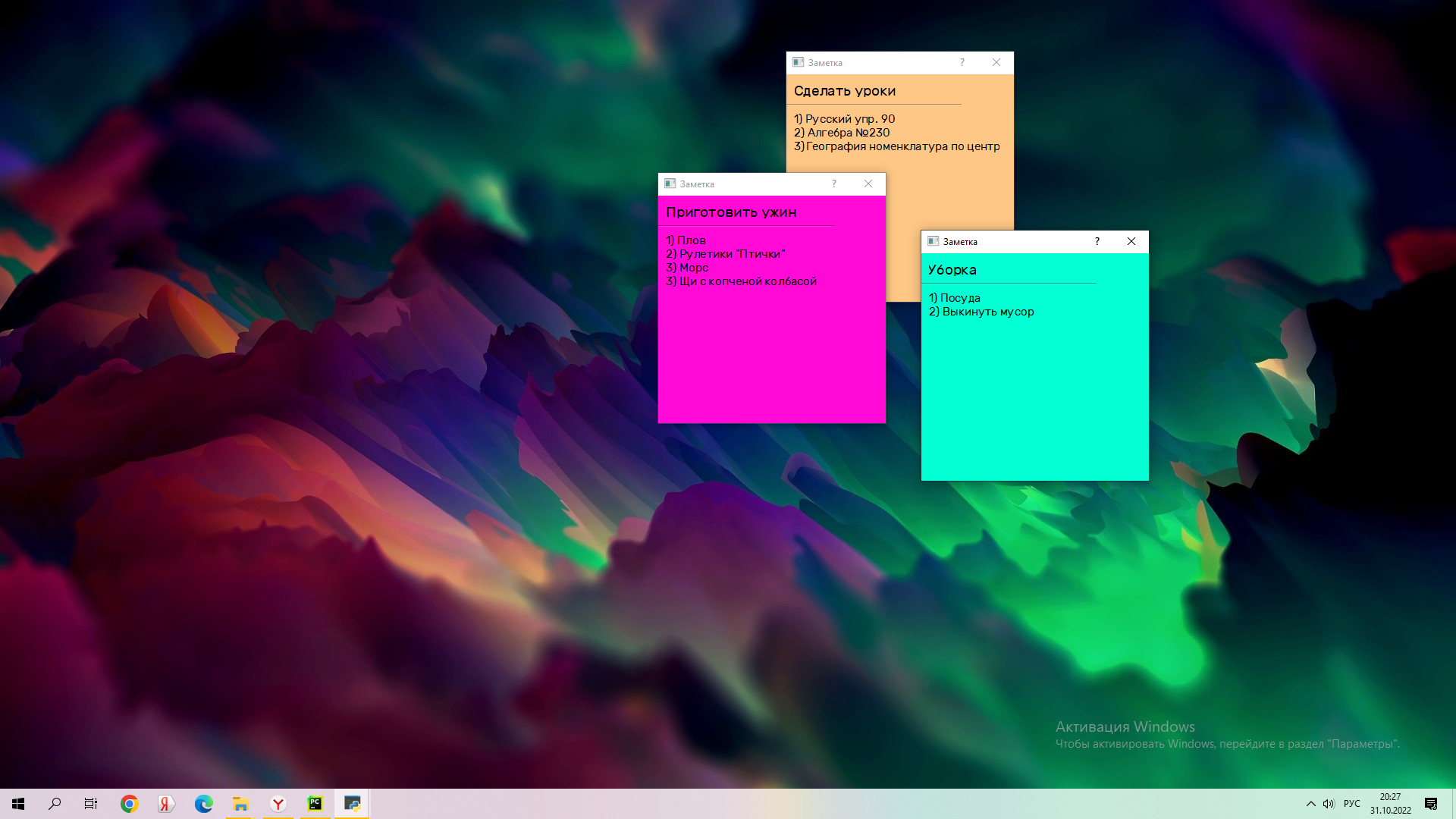


Рисунок №7 - Заметки

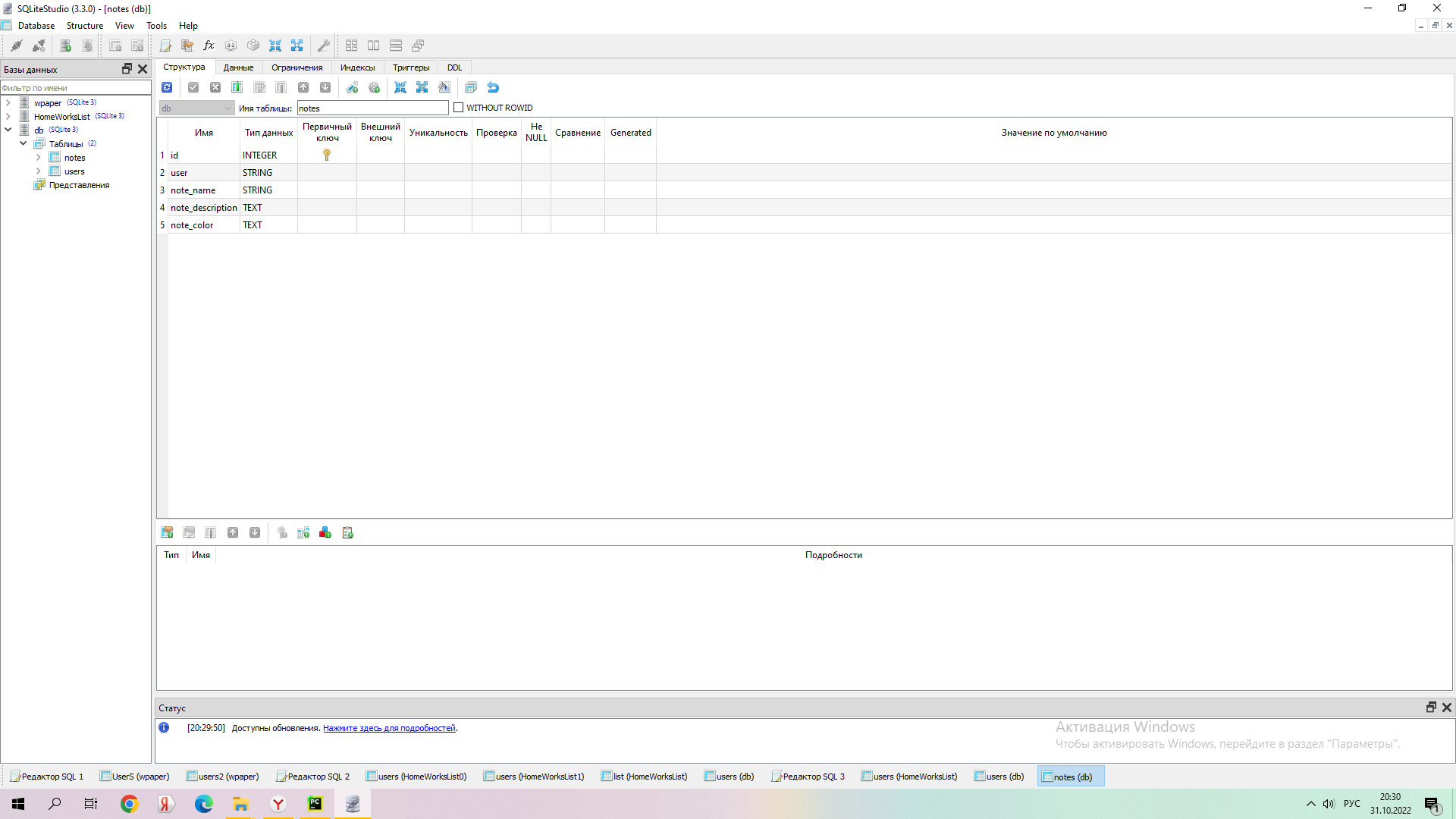


Рисунок №8 - Таблица “notes”, где записаны данные о заметках

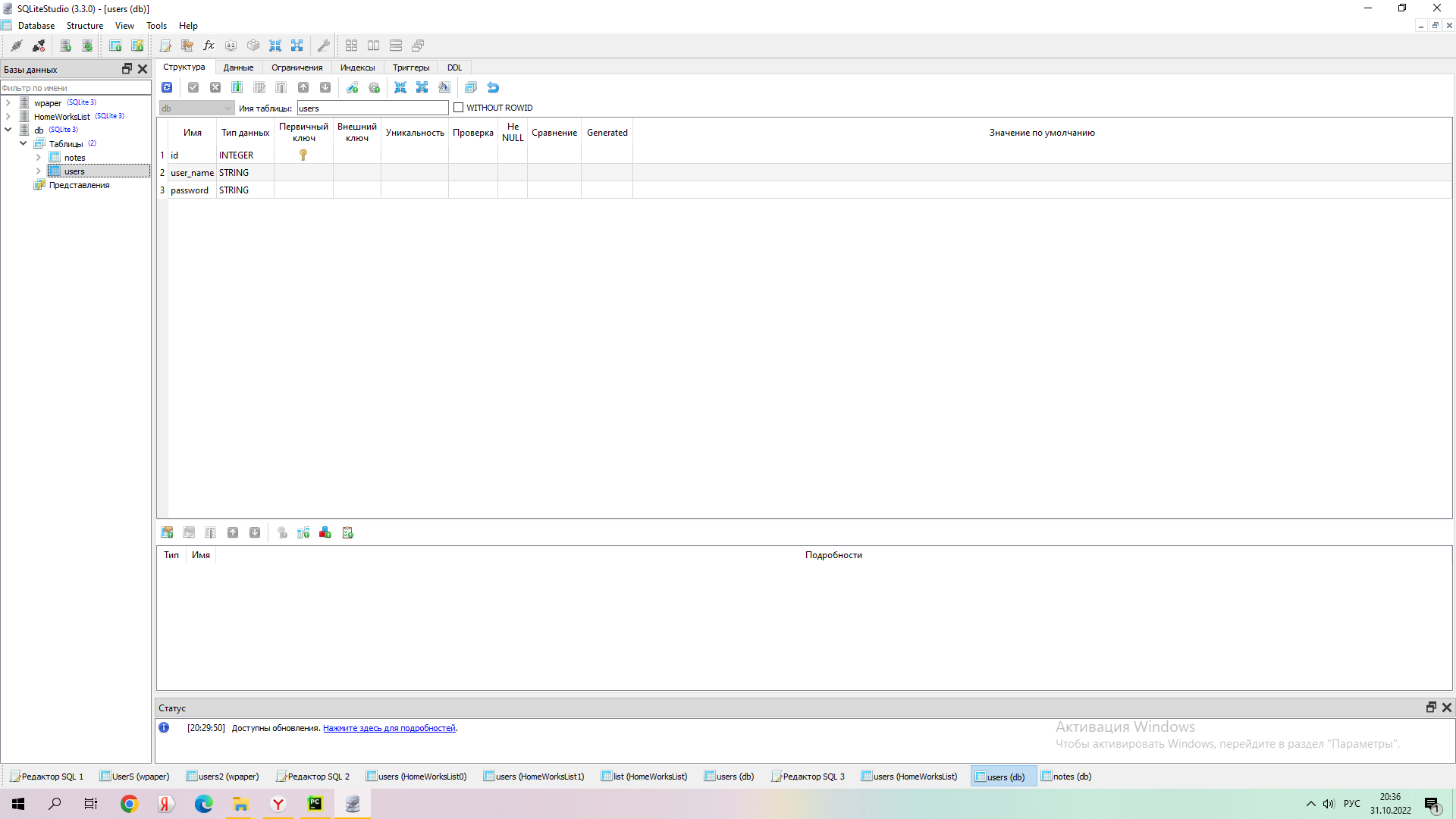


Рисунок №9 - Таблица “users”, где записаны данные о пользователях

| Название поля | Тип поля | Назначение поля |
| --- | --- | --- |
| id | INTEGER | Уникальный номер заметки |
| user | STRING | Имя владельца заметки |
| note\_name | STRING | Название заметки |
| note\_descripion | TEXT | Описание заметки |
| note\_color | TEXT | Цвет заметки |

Таблица №1 - структура таблицы “notes”

| Название поля | Тип поля | Назначение поля |
| --- | --- | --- |
| id | INTEGER | Уникальный номер пользователя |
| user\_name | STRING | Имя пользователя |
| password | STRING | Пароль пользователя |

Таблица №2 - структура таблицы “users”

**Итог:**

Успешная реализация приложения-органайзера с отображением заметок в виде стикеров